

VORAUSSETZUNG

Das WIR hat in den letzten Monaten stark gelitten: Schulschließung, Distanzunterricht, Reduzierung der sozialen Kontakte und viele weitere Einschränkungen haben auf vielfältige Weise, großen Einfluss auf Kinder und Jugendliche.

Schon zum Schulstart im Sommer 2020, haben zahlreiche Schulen von deutlichen Veränderungen im **Sozialverhalten** der Schüler und Schülerinnen berichtet. Gerade bei neuen Klassen kam es verstärkt zu Problemen im Umgang miteinander und bei der Bildung von funktionierenden Klassengemeinschaften.

Nach dem erneuten Lockdown ist zum neuen Schuljahr mit einer ähnlichen Situation zu rechnen.

Wir von SPORTAG wollen dem entgegenwirken.



Mit unserem Projekt **WIR GEWINNT** wollen wir den Schülerinnen und Schülern das zurück geben, was in den letzten Monaten viel zu kurz gekommen ist: **DAS WIR-GEFÜHL!**

UNSER ZIEL ist es die SuS über erlebnispädagogische Spielformen im sozialen Umgang miteinander zu stärken. Im Mittelpunkt dabei steht immer ein gemeinschaftliches Erfolgserlebnis!

ZIELGRUPPEN des Projekts sind sowohl die 5. Klassen, für die in ihren Klassen ein komplett neues soziales Umfeld entsteht, als auch die 6. Klassen, die im Schuljahr 2020/21 kaum Gelegenheit hatten eine intakte Klassengemeinschaft zu bilden.

WIR GEWINNT - STARKE KLASSE

Das Projekt bietet Lehrerinnen und Lehrern den idealen Rahmen, ihre neue Klasse intensiv kennenzulernen oder neue Einblicke in die bestehende Gruppe zu erlangen.

Dabei ist es besonders hilfreich, dass sie, nicht wie gewohnt, die anleitende Rolle einnehmen, sondern sich bewusst aus Prozessen heraushalten können.

Dieser Perspektivwechsel ermöglicht ihnen tiefe Einblicke in die individuellen Verhaltensweisen der SuS, aber auch in die entstehenden gruppenspezifischen Prozesse innerhalb der Klasse.

- Wöchentliche Durchführung im Klassenverband (60-90 Minuten)
- Begleitung durch Klassenlehrer*Innen:
 - Perspektivwechsel
 - Intensives Kennenlernen der Klasse
- Blockweise buchbar (Quartal oder HJ)
- Stärkung der Klassengemeinschaft